

Torneo di calcio amatoriale

ATTIMIS, TORNEO DEI CASTELLI

REGOLAMENTO

Svolgimento

Il Torneo dei Castelli di Attimis avrà luogo nel campo da calcio, campetto, (localizzato tra l'area gioco e il campo da tennis) presso il centro sportivo di Attimis capoluogo, in via Divisione Julia. Inizio previsto venerdì 19 giugno 2026 dalle ore 18.00 - 23.00 circa, sabato 20 giugno 2026 dalle ore 9.00 - 21.00 circa.

Formula di gioco

Al torneo saranno ammesse 12 squadre divise in 3 gironi (A, B, C) di 4 squadre ciascuno. Il sorteggio stabilirà l'appartenenza ai 3 gironi (A, B, C). Nella prima parte del torneo la formula di gioco è il girone all'italiana, con partite di sola andata. Le prime 2 classificate di ogni girone e le 2 migliori terze accederanno ai quarti di finale. Il torneo procederà con gare ad eliminazione diretta relativa ai quarti di finale, semifinali e finali. Nel caso in cui due squadre risultassero in parità, alla fine del tempo regolamentare, si procederà direttamente all'effettuazione di tiri di rigore.

Le classifiche nei gironi all'italiana saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la squadra vincente
- 2 punti per la squadra vincente ai rigori
- 1 punto per la squadra perdente ai rigori
- 0 punti per la squadra perdente

In caso di parità di punteggio valgono i criteri sotto elencati:

- a) esito degli scontri diretti, con una maggior importanza per la vittoria durante i tempi regolamentari
- b) maggior numero di reti segnate nei tempi regolamentari sul totale degli incontri disputati
- c) differenza reti nei tempi regolamentari sul totale degli incontri disputati
- d) sorteggio.

Numero giocatori

Le partite si disputeranno con 6 giocatori per squadra, uno dei quali giocherà da portiere. Il numero minimo di giocatori per poter iniziare o concludere l'incontro sarà di 4 unità, in caso contrario la partita non inizierà o sarà sospesa e verrà assegnata la vittoria a tavolino per 3-0 alla squadra avversaria o mantenuto il risultato se la differenza reti sarà maggiore. Ogni squadra ha l'obbligo di nominare 1 dirigente responsabile che può essere anche un giocatore della squadra stessa.

Tempi di gioco

Tutte le gare dell'intero torneo si disputeranno in un tempo della durata di 20 minuti e

sarà possibile chiamare solo un time out di 1 minuto per squadra.

Ritardo presentazione squadra in campo

Il tempo di attesa della singola squadra sarà al massimo di 10 minuti, trascorso tale tempo si procederà all'inizio dell'incontro o all'assegnazione della gara a tavolino alla squadra avversaria.

Sostituzioni

Le sostituzioni sono libere, cambio basket, da effettuarsi solo a gioco fermo (falli di rimessa o di gioco).

Parità al termine del tempo regolamentare

Nei gironi, quarti di finale, semifinali e finali in caso di parità dopo il tempo regolamentare si calceranno 3 rigori per ogni squadra; nel caso persisterà il risultato di pareggio si procederà ad oltranza.

Regole e sanzioni a carico delle squadre

A carico delle squadre sono previste le seguenti sanzioni:

- a) In caso di mancata o ritardata presentazione della squadra in campo oltre il tempo previsto (10 minuti) sarà comminata la sconfitta della gara a tavolino per 3-0.
- b) Nel caso in cui si riscontrasse qualche irregolarità, o ci fosse lo scoppio di risse, la/e squadra/e interessata/e verrà/verranno squalificata/e dalla competizione.

Regole e sanzioni a carico dei giocatori

A carico dei giocatori sono previste le seguenti sanzioni:

- a) il giocatore espulso durante la gara potrà partecipare alla gara successiva salvo sanzioni maggiori inflitte dal Giudice Sportivo
- b) Nel caso di linguaggio blasfemo (bestemmia) il giocatore verrà squalificato dall'intero torneo.

Giocatori e limiti di età

Per ogni squadra è obbligatorio iscrivere un minimo di 7 giocatori fino ad un massimo di 12 giocatori di cui un dirigente (che potrà essere anche un giocatore)

I giocatori dovranno avere:

- a) un'età minima di 16 anni compiuti
- b) per tutti i giocatori di essere in possesso del certificato medico in cui deve essere scritto che è consentita la pratica di attività sportiva non agonistica (sono ammessi certificati di attività agonistica)

Durante la partita

Non viene considerato il fuorigioco.

Il fallo da ultimo uomo comporta l'espulsione senza sostituzione.

Per il passaggio al portiere vigono le disposizioni normali.

Interruzione partita

In caso di interruzione delle partite per eventi straordinari (temporali, problemi

all'impianto di illuminazione, etc.), queste verranno recuperate giocando i soli minuti mancanti più gli eventuali minuti di recupero della partita e con il punteggio ottenuto al momento dell'interruzione.

Iscrizione

Le iscrizioni si ricevono entro il 12 giugno tramite bonifico intestato a Pro Loco Alta Val Malina Attimis APS Via A. Ristori, 12 Attimis UD al IBAN IT86Q0548463650000000057198 per l'importo di 100 euro mettendo la causale **Torneo Attimis e il nome della squadra**. Si riceveranno iscrizioni fino al raggiungimento della dodicesima squadra. La chiusura delle iscrizioni verrà tempestivamente comunicato sul sito www.prolocoattimis.it alla pagina dedicata al torneo.

Per qualsiasi info cell 3921350150 o prolocoattimis@libero.it.

Moduli da consegnare entro il 15 giugno presso Parco Conti d'Attimis Via Pecolle, 5 Attimis (dove si svolge la sagra delle fragole e dei lamponi) dalle 17.00 alle 19.00. Si consegneranno i seguenti documenti richiesti all'atto dell'iscrizione oppure via email a prolocoattimis@libero.it :

- a) modulo d'iscrizione della squadra
- b) modulo dichiarazione di esonero di responsabilità degli Organizzatori, privacy e presa visione del regolamento
- c) modulo dichiarazione di esonero responsabilità, per ogni giocatore minorenne
- d) copia del certificato medico attitudinale attestante l'idoneità alla pratica d'attività sportiva non agonistica o agonistica, in corso di validità

I moduli dovranno essere compilati in modo esaustivo.

Il responsabile di ogni squadra deve essere una persona maggiorenne, che si rende garante della correttezza e della attendibilità delle informazioni contenute nel modulo di iscrizione.

Fino a un ora prima dell'inizio del torneo, il dirigente della squadra potrà aggiungere alla "distinta giocatori" consegnata il 15 giugno alcuni giocatori fino al raggiungimento del numero massimo di 12 per squadra con relativa dichiarazione di manleva di responsabilità. Non sono ammessi altri giocatori al di fuori della distinta presentata.

Gli organizzatori potranno richiedere, a loro insindacabile giudizio, la carta di identità dei giocatori che sono quindi tenuti ad esibirla ad ogni eventuale richiesta.

Ogni squadra dovrà avere un capitano ed un vice.

Le squadre che disputeranno il secondo ed il terzo e quarto incontro della serata, potranno entrare in campo esclusivamente quando le squadre che hanno disputato la partita precedente ne saranno uscite. I giocatori dovranno mantenere lo stesso numero di maglia per tutta la durata del torneo. Farà fede la prima distinta consegnata: questo per facilitare le operazioni di riconoscimento dei giocatori stessi da parte degli organizzatori.

Copertura assicurativa

Le Pro Loco Alta Val Malina Attimis APS attiverà una copertura assicurativa per ogni

giocatore iscritto in regola con i moduli e certificati richiesti.

Costo iscrizione

Il costo di iscrizione per squadra da 7 a 12 giocatori è di 100,00 euro.

Premi

Il primo classificato riceverà un buono consumazione di 250, 00 euro da spendere presso (ristoratori di Attimis)

Il secondo classificato riceverà un buono consumazione di 200,00 euro da spendere presso (ristoratori di Attimis)

Il terzo classificato riceverà un buono consumazione di 150, 00 euro da spendere presso (ristoratori di Attimis)

Il quarto classificato riceverà un buono consumazione di 100,00 euro da spendere presso

(ristoratori di Attimis)

Saranno premiate altre categorie con coppe o targhe.

Alla fine del Torneo tutte le squadre e amici sono invitati alla festa di chiusura presso il Parco Conti D'Attimis in via pecolle sn – Attimis (dove si svolge solitamente la sagra delle fragole dei lamponi) previo prenotazione si potrà cenare al costo di 10,00 euro (pasta e winner o wurstel, escluse bevande). Nella serata ci saranno le premiazioni di tutte le squadre partecipanti.

Per la partecipazione al torneo è necessaria l'accettazione integrale del presente regolamento.